

Regolamento Spin a Win

La vincita è attribuita al giocatore che riesce a indovinare il settore in cui si fermerà l'ago della ruota e sarà immediatamente aggiunta alla posta di gioco e resa disponibile per l'effettuazione di ulteriori colpi. Solo al termine della sessione di gioco, la posta (posta finale) sarà accreditata sul conto di gioco del giocatore.

La ruota è costituita da 54 settori che contengono sei diverse posizioni di puntata e due moltiplicatori (x2 e x7).

Vi sono diversi modi per piazzare una puntata in Live Spin A Win. I premi di tutte le puntate sono elencati nella tabella dei pagamenti. Le vincite dipendono dall'importo totale delle puntate e dal risultato della ruota.

Si possono piazzare le puntate su qualsiasi delle seguenti posizioni: 1, 2, 5, 10, 20 e 40.

Sulla ruota vi sono due posizioni del Moltiplicatore: x2 e x7. Nel caso in cui il risultato sia il Moltiplicatore, le puntate rimangono invariate e il croupier gira nuovamente la ruota durante lo stesso round di gioco per determinare il numero vincente.

Nel caso in cui il risultato sia il Moltiplicatore per più volte consecutive, vengono vinte diverse moltiplicazioni: il risultato del round vincente sarà moltiplicato per tutti i moltiplicatori dei giri consecutivi precedenti.

Nel gioco esiste un limite massimo di vincita ottenibile. Questo limite è fissato a 500 000 €.

I limiti indicati accanto al nome del tavolo nella Lobby e presenti nell'interfaccia di gioco vengono invece applicati alla puntata principale 1.

L'entità delle vincite conseguibile dal giocatore è indicata nella tabella dei pagamenti, ed è funzione della puntata effettuata dallo stesso e del moltiplicatore previsto per la combinazione vincente ottenuta (schematizzate nella tabella che segue):

Tipo di Puntata Premio

1 1 a 1

2 2 a 1

5 5 a 1

10 10 a 1 20

20 a 1

40 40 a 1

Moltiplicatore x2 Premio posizione x2

Moltiplicatore x7 Premio posizione x7

Puntata Collaterale Dispari 3 a 4

Puntata Collaterale Pari 5 a 4

Puntata collaterale Moltiplicatore 25 a 1

Tabella dei pagamenti

Come giocare

Se si accede al gioco durante un round, bisognerà attendere il round successivo per poter partecipare al gioco

Per piazzare una puntata, selezionare una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata

Si può piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente

È necessario confermare le puntate. È possibile fare ciò manualmente, utilizzando il pulsante Conferma dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata (è necessario attivare la Conferma Automatica dalle Impostazioni). Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante Conferma non compare

Premere Annulla per rimuovere l'ultima fiche piazzata

Il pulsante Cancella consente di rimuovere tutte le puntate piazzate e eventualmente ricominciare

Premere Ripunta per piazzare nuovamente le stesse puntate del round precedente

Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco

Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata

Puntate collaterali

In Live Spin A Win sono disponibili tre Puntate Collaterali: Dispari, Pari e Moltiplicatore. Ciascuna puntata copre una serie diversa di numeri e presenta una distribuzione specifica. Si può piazzare una Puntata Collaterale senza aver piazzato alcuna puntata principale.

La Puntata Collaterale Dispari viene vinta se il risultato del round è: 1 o 5

La Puntata Collaterale Pari viene vinta se il risultato del round è: 2, 10, 20 o 40

La Puntata Collaterale Moltiplicatore viene vinta se il risultato del round è: Moltiplicatore x2 o Moltiplicatore x7 N.B.

Se è stata piazzata una Puntata Collaterale Moltiplicatore e il risultato è stato Moltiplicatore, si riceveranno le vincite al termine del round di gioco, quando sarà determinato un numero vincente.

Se il risultato è Moltiplicatore, le Puntate Collaterali Dispari e Pari perdono.

In caso di diversi risultati Moltiplicatore consecutivi, la Puntata Collaterale Moltiplicatore paga una sola volta.

Puntate Multiple

Una volta piazzata e confermata la puntata principale, se l'opzione delle Puntate Multiple è supportata e il round di puntata è ancora aperto, sono accettate ulteriori puntate.

Errore manuale e partite annullate

A volte, a causa di un errore il croupier potrebbe dovere girare nuovamente la ruota per completare il round di gioco. In tali situazioni, tutti i giocatori che stanno partecipando alla partita vengono informati del nuovo giro e il round viene completato normalmente.

Un round di gioco può essere annullato dal croupier in caso di complicazioni che influiscano sulla sessione di gioco. In tal caso, tutti i giocatori attualmente in gioco riceveranno la notifica dell'annullamento e le loro puntate saranno restituite. I round di gioco annullati sono indicati da una X.

RTP

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari a 91,67% - 97,50%